

Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Pecah Belah Dengan Metode Fcfs Berbasis Android

Design and Build a Glassware Product Sales Application Using the Android-Based Fcfs Method

Beni Saritua Sitompul¹, Iwan Fitrianto Rahmad²

^aProgram Studi Informatika Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

^bProgram Studi Informatika Universitas Potensi Utama, Jl.K.L Yos Sudarso KM 6.5 Tj.Mulia, Medan, 20241, Indonesia

Email: benisitompul01@gmail.com^a, iwanfitriah@yahoo.com^b

ABSTRAK

Altic Housware adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan perlengkapan rumah tangga. Kegiatan rutin perusahaan meliputi pendataan barang masuk dan keluar, transaksi penjualan, retur barang, serta pengelolaan stok. Permasalahan yang dihadapi proses penjualan dan pemesanan yang dilakukan masih menggunakan secara manual, mengharuskan pelanggan datang langsung untuk melakukan transaksi. Pencatatan transaksi hanya berbentuk buku sehingga tidak efisien dalam penyimpanan data dan sulit dalam memantau stok barang. Hal ini sering menyebabkan keterlambatan dalam memberikan informasi stok dan kesulitan dalam menentukan produk terlaris setiap bulannya. Selain itu, pencatatan retur barang sering menimbulkan ketidakcocokan jumlah stok yang memperumit proses rekapitulasi. Solusi yang diusulkan adalah merancang aplikasi berbasis Android menggunakan metode First Come First Served (FCFS) dan teknologi QR Code. Aplikasi ini memungkinkan proses penjualan dan pengelolaan stok yang lebih efisien, serta mempercepat pencatatan retur barang. Metode FCFS membantu menjaga kualitas produk dengan mengutamakan penjualan barang yang lebih lama tersimpan di gudang. Implementasi QR Code memudahkan dalam penambahan stok barang dan meminimalisir kesalahan pencatatan. Dengan sistem ini, perusahaan diharapkan dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan kemudahan bagi konsumen dalam melakukan pembelian secara online.

Kata Kunci : Penjualan, QR Code, FCFS, Android

ABSTRACT

Altic Housware is a company that operates in the field of selling household equipment. The company's routine activities include data collection on incoming and outgoing goods, sales transactions, goods returns, and stock management. The problem faced by the sales and ordering process is that it is still done manually, requiring customers to come directly to make transactions. Transaction recording is only in book form so it is inefficient in storing data and difficult in combining stock of goods. This often causes delays in providing stock information and difficulties in determining the best-selling products each month. In addition, recording goods returns often results in discrepancies in stock amounts which complicate the recapitulation process. The proposed solution is to design an Android-based application using the First Come First Served (FCFS) method and QR Code technology. This application enables a more efficient sales process and stock management, as well as speeding up the recording of goods returns. The FCFS method helps maintain product quality by prioritizing the sale of goods that have been stored in the warehouse for longer. Implementing a QR Code makes it easier to add stock of goods and minimizes recording errors. With this system, the company is expected to be able to increase operational efficiency and make it easier for consumers to make online purchases.

Keywords: Sales, QR Code, FCFS, Android

Info Artikel :

Disubmit: 06 Agustus 2024

Direview: 18 September 2024

Diterima : 15 Oktober 2024

Copyright © 2024 – senadimu. All rights reserved.

DOI: <https://www.doi.org/10.22303>

1. PENDAHULUAN

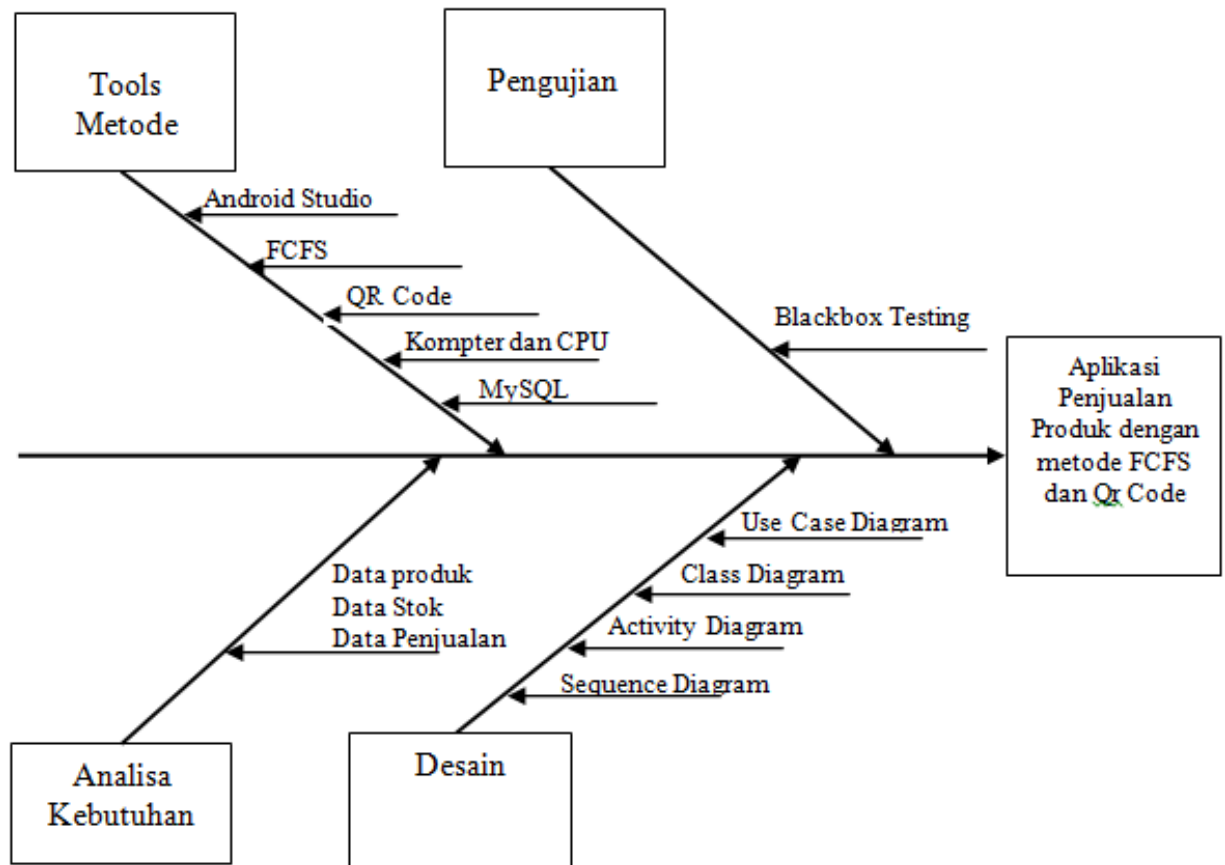
Penjualan merupakan bagian penting dalam operasional perusahaan karena menjadi salah satu sumber utama pemasukan. Altic Housware, sebuah perusahaan yang menjual produk pecah belah, menghadapi tantangan dalam pengelolaan penjualan dan stok barang. Proses yang masih dilakukan secara manual, seperti pencatatan penjualan di buku dan pelanggan yang harus datang langsung, menyebabkan inefisiensi dan kesulitan dalam penyimpanan data serta pengelolaan stok. Selain itu, informasi mengenai jumlah stok sering kali tidak akurat, sehingga menyulitkan bagian penjualan dalam memberikan informasi yang cepat kepada pelanggan. Pengelolaan retur barang juga mengalami kendala karena adanya ketidakcocokan data stok.

Untuk menyelesaikan permasalahan yang dihadapi oleh Altic Housware dibutuhkan sebuah sistem aplikasi penjualan produk pecah belah. Aplikasi yang akan dibangun adalah aplikasi berbasis android sehingga dapat diakses oleh bagian gudang, admin, bagian penjualan, manager serta konsumen. Dalam proses pengelolaan stok barang dibutuhkan salah metode yang cocok yaitu metode FCFS dan dengan menggunakan QR Code. Dengan menggunakan metode FCFS di dalam sistem yang akan dibangun akan menjaga kualitas barang pada Altic Housware. Dimana barang yang masuk pertama atau barang yang telah lama di gudang akan diproses atau dijual pertama sekali kepada konsumen.

2. METODE

Pada tahap ini dilakukan dengan mempelajari teori dasar yang mendukung penelitian, pencarian dan pengumpulan data-data yang dibutuhkan. Untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan, maka penulis menggunakan beberapa teknik. Pengamatan langsung, wawancara, sampling.

Penelitian akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian dapat di modelkan pada diagram Fishbone. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian adalah sebagai berikut :



Gambar 1. Diagram Fish Bone Metode Penelitian

- 1) Analisis Kebutuhan
Pada tahapan ini merupakan analisa terhadap kebutuhan yang diperlukan untuk mencapai tujuan penelitian yang akan dilakukan yaitu data produk, data pelanggan, data stok barang, data pengiriman dan penjualan produk pada Altic Housware..
- 2) Desain Sistem
Desain sistem yang digunakan dalam teori adalah pemodelan UML yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*.
- 3) Tools
Pada tahapan ini peneliti menggunakan web browser dan android studio. Peneliti menggunakan hardware komputer/laptop. Database yang digunakan adalah MySQL..
- 4) Pengujian
Pada tahapan ini peneliti menguji sistem yang telah dibuat menggunakan pengujian teori dan praktek. Pengujian teori peneliti menggunakan *blackbox testing* dan pengujian praktek peneliti menggunakan *localhost*.
- 5) Hasil
Pada tahapan ini penelitian sudah selesai dibuat, hasil dari penelitian ini yaitu aplikasi penjualan produk pada Altic Housware berbasis android.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Pembahasan

Permasalahan yang dihadapi oleh Altic Housware selama ini proses penjualan dan pemesanan masih dilakukan secara manual, pelanggan harus datang langsung untuk melakukan pembelian dan pemesanan dan Altic Housware memiliki masalah yaitu transaksi penjualan hanya berupa catatan pada buku sehingga kurang efisien dalam penyimpanan, tidak adanya informasi tentang stok jumlah produk, sehingga bagian penjualan sering mengalami kesulitan dan keterlambatan dalam memberikan informasi stok, tidak adanya informasi rekapitulasi produk, sehingga pemilik sulit menentukan produk mana yang paling banyak terjual setiap bulannya. Perusahaan Altic Housware ini juga menerapkan sistem retur barang. Dalam pencatatan retur barang juga pada Altic Housware ini sering terkendala karena akan terjadi ketidakcocokan jumlah stok barang di gudang, dimana sebelumnya telah dilakukan pencatatan stok barang setelah proses penjualan dan pemesanan terjadi, dan kemudian bagian gudang akan menyesuaikan kembali jumlah stok barang apabila retur barang terjadi.

1. Desain Tabel

Langkah selanjutnya yang dikerjakan yaitu merancang struktur tabel pada basis data sistem yang akan dibuat, berikut ini merupakan rancangan struktur tersebut :

2. Struktur Tabel Administrator

Tabel administrator digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel 1 sebagai berikut:

Tabel 1. Rancangan Tabel Administrator

Nama Database		altic		
Nama Tabel		Administrator		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_administrator	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Nama_administrator	varchar(30)	Tidak	-
3.	Username	Varchar (30)	Tidak	-
4.	Password	varchar(30)	Tidak	-

3. Struktur Tabel Detail Transaksi

Tabel detail transaksi digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel 2 sebagai berikut:

Tabel 2. Rancangan Tabel Detail Transaksi

Nama Database		altic		
Nama Tabel		Detail Transaksi		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_detail	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Id_transaksi	Int (11)	Tidak	Foreign Key
3.	Id_produk	Int (11)	Tidak	Foreign Key
4.	Jumlah	Int (11)	Tidak	-

4. Struktur Tabel Kategori

Tabel kategori digunakan untuk menyimpan data, mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel 3 sebagai berikut:

Tabel 3. Rancangan Tabel Kategori

Nama Database		altic		
Nama Tabel		Kategori		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_kategori	int(11)	Tidak	Primary Key
2.	Nama_kategori	Varchar (100)	Tidak	

5. Struktur Tabel Produk

Tabel produk digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel 4 sebagai berikut:

Tabel 4. Rancangan Tabel Produk

Nama Database		altic		
Nama Tabel		Produk		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_produk	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Nama_produk	Varchar (100)	Tidak	
3.	Berat	Varchar (100)	Tidak	
4.	Stok	Text	Tidak	-
5.	Harga	Bigint	Tidak	
6.	Gambar	Text	Tidak	
7.	Id_kategori	Int (11)	Tidak	Foreign Key

6. Struktur Tabel Pembayaran

Tabel pembayaran digunakan untuk menyimpan data, selengkapnya mengenai struktur tabel ini dapat dilihat pada tabel 5 sebagai berikut:

Tabel 5. Rancangan Tabel Pembayaran

Nama Database		altic		
Nama Tabel		Pembayaran		
No	Nama Field	Tipe Data	Boleh Kosong	Kunci
1.	Id_pembayaran	Int (11)	Tidak	Primary Key
2.	Tanggal_pembayaran	Datetime	Tidak	
3.	Gambar	Text	Tidak	

B. Hasil

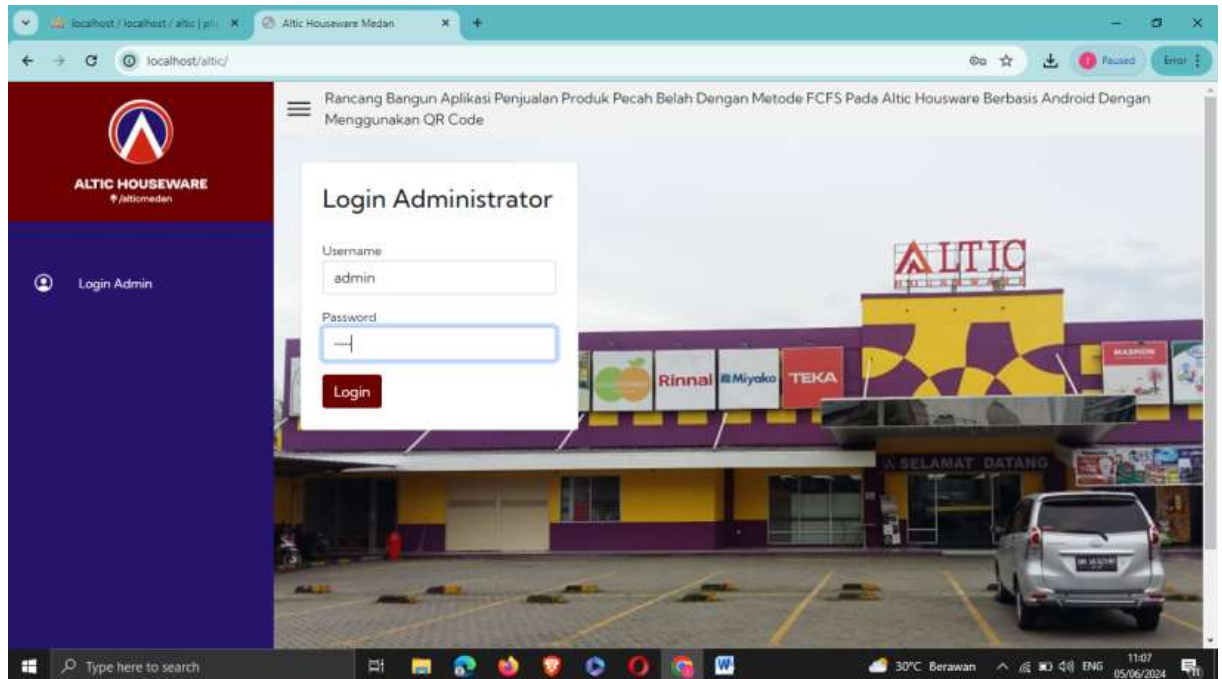
1. Tampilan Hasil

tampilan hasil dari aplikasi yang telah dibuat, yang digunakan untuk memperjelas tentang tampilan-tampilan yang ada pada Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Pecah Belah Dengan Metode FCFS Pada Altic Housware Berbasis Android Dengan Menggunakan QR Code. Sehingga implementasinya dapat dilihat sesuai dengan hasil program yang telah dibuat. Dibawah ini akan dijelaskan tiap-tiap tampilan program.

2. Tampilan Menu Aplikasi Pada Admin

A. Tampilan Menu Login

Tampilan Menu Login merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai form input username dan password admin program. Gambar tampilan login dapat ditunjukkan pada gambar 2 :



Gambar 2. Tampilan Form Login

B. Tampilan Form Data Profil Admin

Form ini menampilkan pilihan data profil admin, ketika memilih data profil admin maka program akan menampilkan data profil admin. Gambar tampilan form data profil admin dapat pada gambar 3 sebagai berikut :

Gambar 3. Tampilan Form Profi Admin

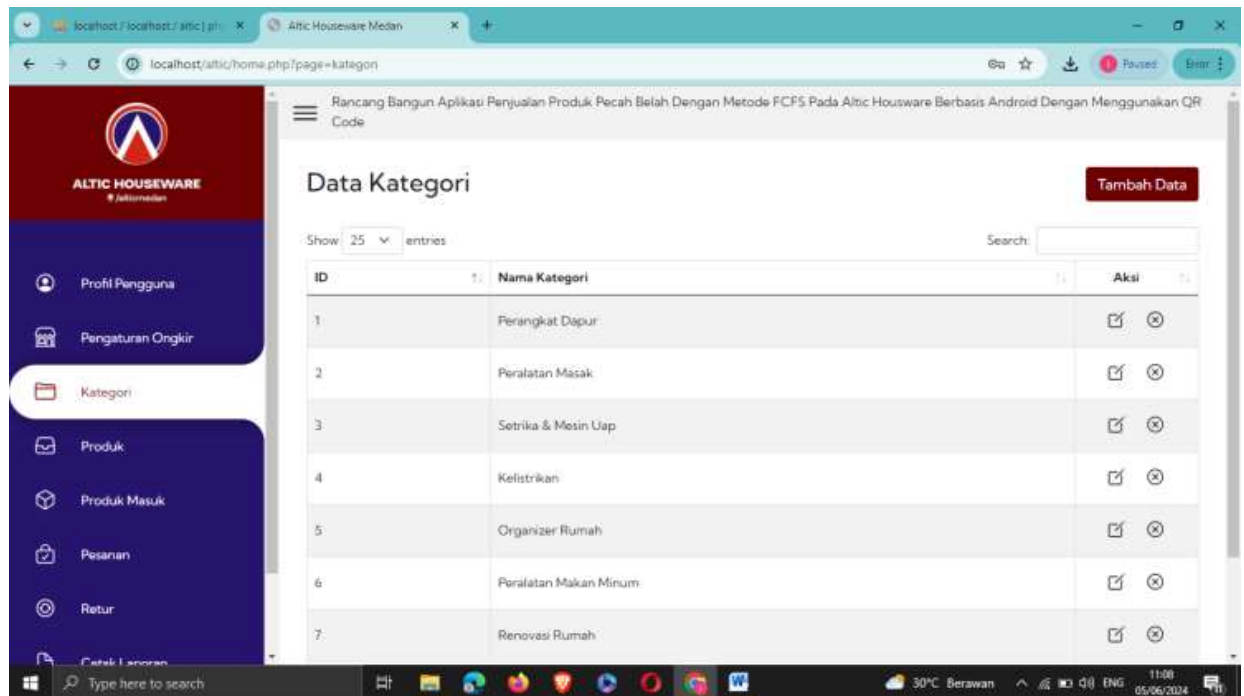
C. Tampilan Form Data Pengaturan Ongkir

Form ini menampilkan pilihan data pengaturan ongkir, ketika memilih data pengaturan ongkir maka program akan menampilkan data pengaturan ongkir. Gambar tampilan form data pengaturan ongkir pada gambar 4 sebagai berikut:

Gambar 4. Tampilan Form Pengaturan Ongkir

D. Tampilan Form Data Kategori

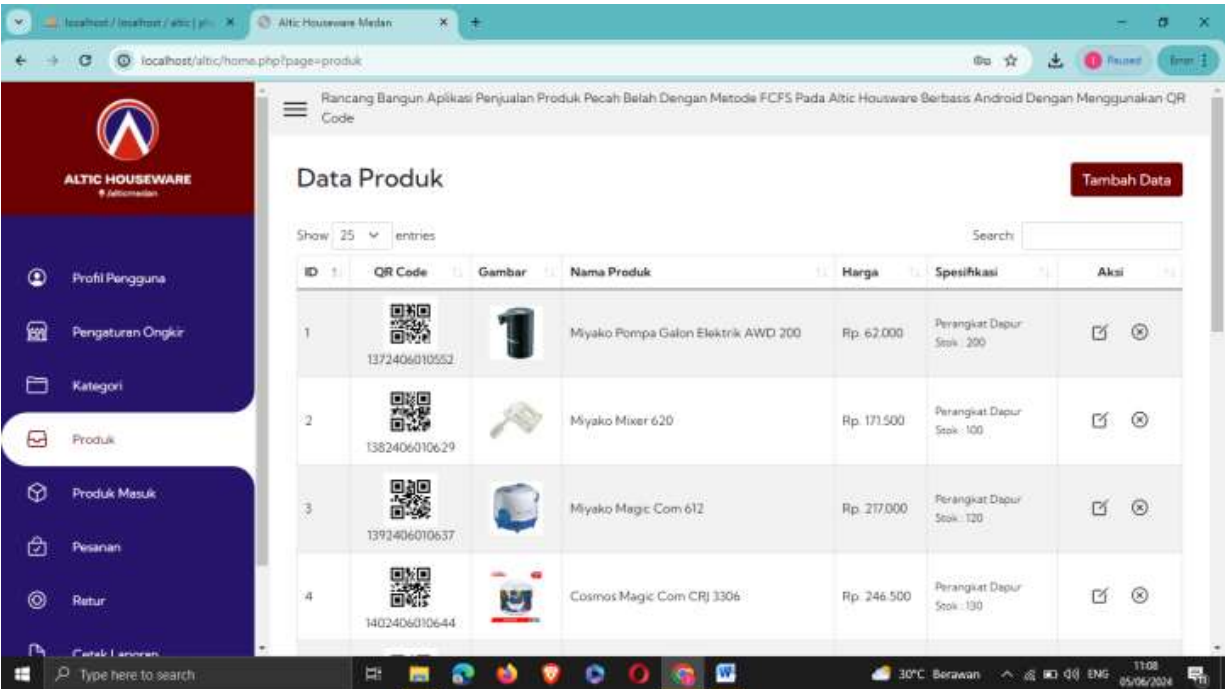
Form ini menampilkan pilihan data kategori, ketika memilih data kategori maka program akan menampilkan data kategori. Gambar tampilan form data kategori pada gambar 5 sebagai berikut:



Gambar 5. Tampilan Form Data Kategori

E. Tampilan Form Data Produk

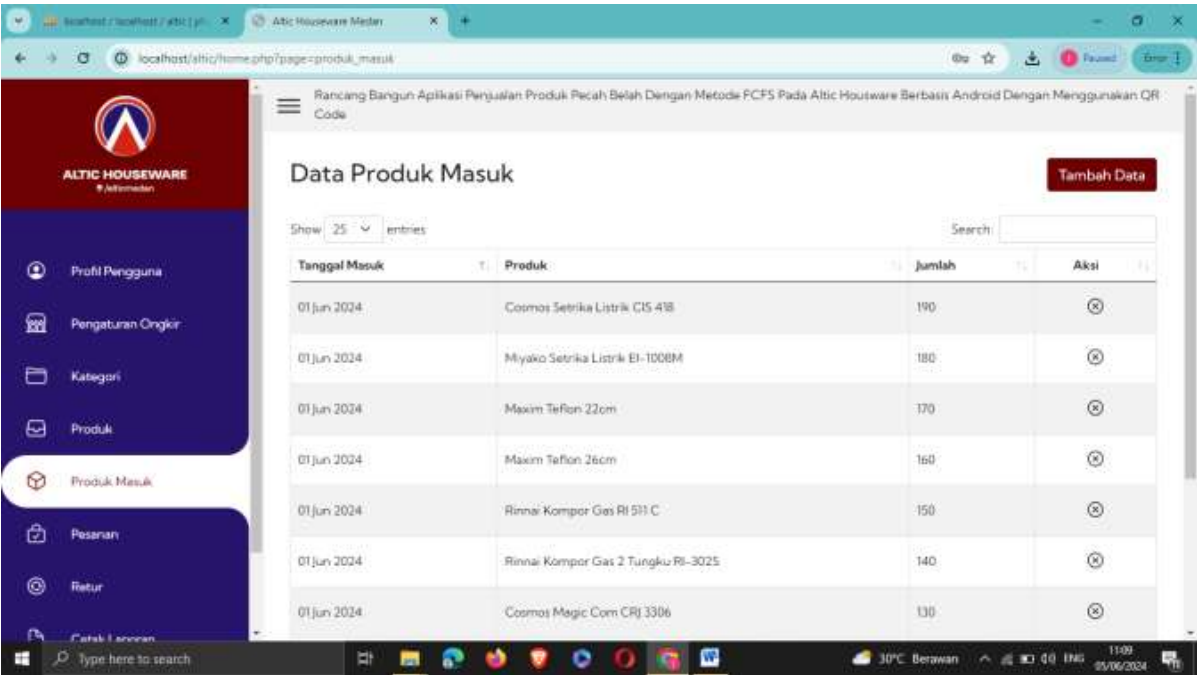
Form ini menampilkan pilihan data produk, ketika memilih data produk maka program akan menampilkan data produk. Gambar tampilan form data produk pada gambar 6 sebagai berikut :



Gambar 6. Tampilan Form Data Produk

F. Tampilan Form Data Produk Masuk

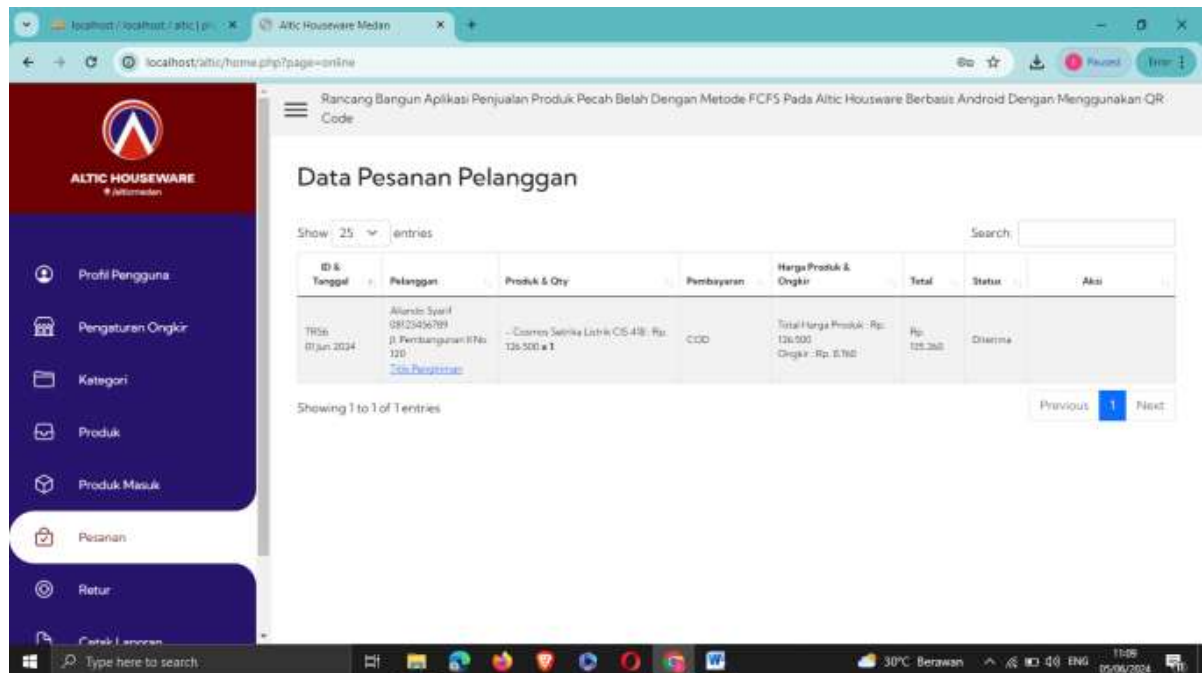
Form ini menampilkan pilihan data produk masuk, ketika memilih data produk masuk maka program akan menampilkan data produk masuk. Gambar tampilan form data produk masuk pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7. Tampilan Form Data Produk Masuk

G. Tampilan Form Data Pesanan

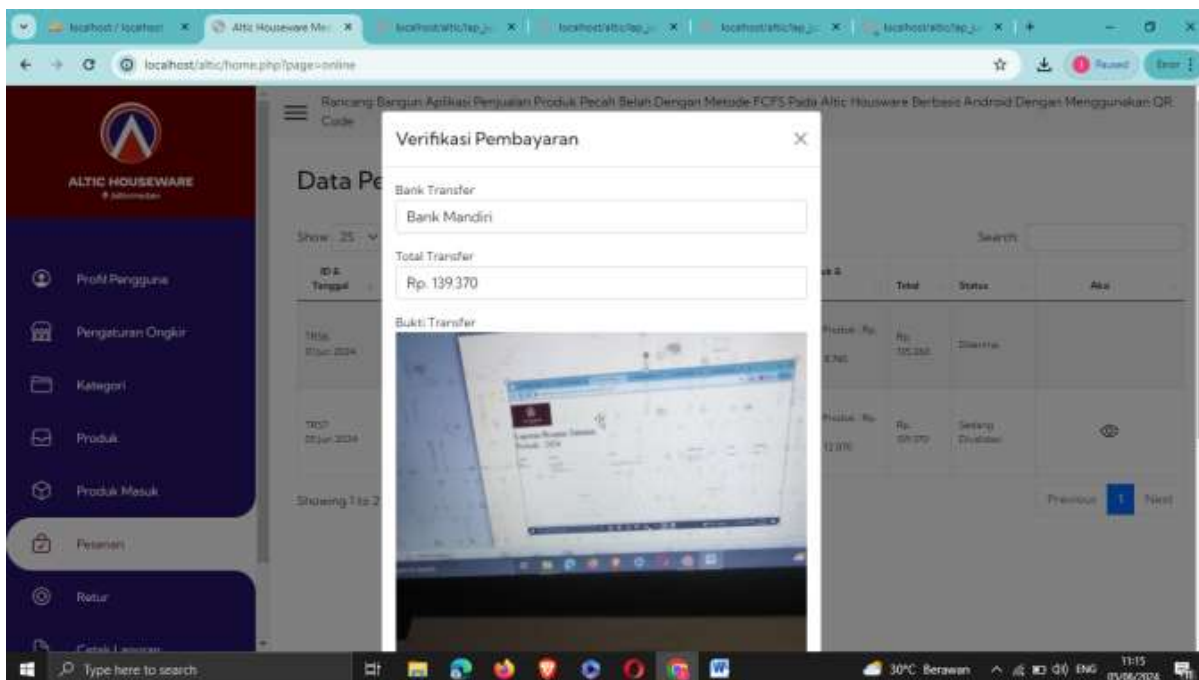
Form ini menampilkan pilihan data pesanan, ketika memilih data pesanan maka program akan menampilkan data pesanan. Gambar tampilan form data pesanan pada gambar 8 sebagai berikut:



Gambar 8. Tampilan Form Data Pesanan

H. Tampilan Form Data Verifikasi Pembayaran

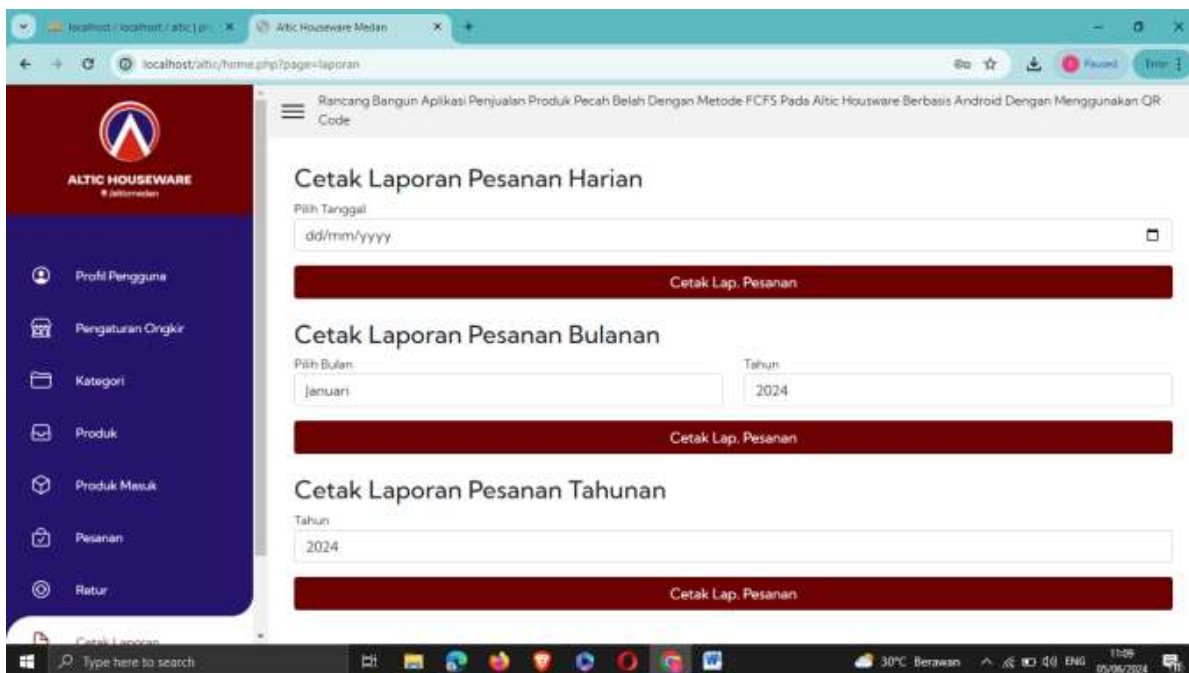
Form ini menampilkan pilihan data verifikasi pembayaran, ketika memilih data Verifikasi pembayaran maka program akan menampilkan data verifikasi pembayaran. Gambar tampilan form data verifikasi pembayaran pada gambar 28 sebagai berikut :



Gambar 9. Tampilan Form Verifikasi Pembayaran

I. Tampilan Form Data Pilihan Laporan

Form ini menampilkan pilihan data laporan, ketika memilih data pilihan laporan maka program akan menampilkan data pilihan laporan. Gambar tampilan form data pilihan laporan dapat pada gambar 10 sebagai berikut :



Gambar 10. Tampilan Form Pilihan Laporan

3. Uji Coba Hasil

<https://senadimu.potensi-utama.ac.id> | senadimu2024@gmail.com

Uji coba pada sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang digunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

1. Satu unit laptop atau PC dengan spesifikasi sebagai berikut
 - a. Prosesor Core i3
 - b. Memori 8GB
 - c. Hardisk 320GB
 2. Perangkat lunak dengan spesifikasi sebagai berikut :
 - a. Android
 - b. MySQL
 - c. Java
4. Skenario Pengujian
- Uji coba pada sistem bertujuan untuk memastikan bahwa sistem sudah berada pada kondisi siap pakai. Instrumen yang di gunakan untuk melakukan pengujian ini yaitu dengan menggunakan :

- A. Penngujian Form Login
- Tabel Pengujian form login adalah sebagai berikut :

Tabel 6. Pengujian Sistem Login

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:Pengguna Password:Pengguna Klik tombol login	Form menampilkan masuk untuk bagian Penguna, sebagai halaman Awal	Dapat masuk ke tampilan utama Pengguna	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:pengguna Password:pengguna Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman pengguna dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	[✓] diterima [] ditolak

- B. Pengujian Form Produk
- Tabel Pengujian form produk adalah sebagai berikut :

Tabel 7. Pengujian Sistem data Produk

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	Data Produk yang akan dimasukkan ke dalam database, klik simpan maka Data masuk pada server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data Produk yang akan diubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	Data Produk yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data Produk yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	Data Produk yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

C. Pengujian Form Pesanan

Tabel Pengujian form pemesanan adalah sebagai berikut :

Tabel 8. Pengujian Sistem data Pemesanan

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada Server database	Data pemesanan yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada Server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada Server Database akan berubah	Data pemesanan yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada Server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data pemesanan yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada Server Database akan terhapus	Data pemesanan yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada Server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

D. Pengujian Form Kategori

Tabel Pengujian form kategori adalah sebagai berikut :

Tabel 9. Pengujian Sistem data Kategori

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Tambah data	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada Server database	Data kategori yang akan dimasukkan ke dalam database, klik tambah maka Data masuk pada Server database	[✓] diterima [] ditolak
2	Ubah data	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada Server Database akan berubah	Data kategori yang akan dirubah di dalam database, klik simpan maka Data pada Server Database akan berubah	[✓] diterima [] ditolak
3	Hapus data	Data kategori yang akan hapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada Server Database akan terhapus	Data kategori yang akan terhapus dari dalam database, klik hapus, maka Data pada Server Database akan terhapus	[✓] diterima [] ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan type data	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	[✓] diterima [] ditolak

5. Hasil Pengujian

Setelah melakukan uji coba pada sistem, maka dapat disimpulkan hasil yang didapat yaitu:

- Tampilan aplikasi lebih menarik dan mudah digunakan.
- Pemesanan produk yang dirancang dapat diakses oleh pelanggan, admin pada Altic Housware
- Informasi yang disampaikan dalam aplikasi dapat diakses langsung oleh pelanggan dan melakukan penjualan produk pada Altic Houseware dengan perangkat Android.
- Sistem memberikan informasi yang lebih akurat.

6. Kelebihan dan Kekurangan Sistem

Adapun Kelebihan dan Kekurangan sistem dari rancang bangun aplikasi penjualan produk pecah belah dengan metode FCFS adalah sebagai berikut :

A. Kelebihan

- Proses pendataan dan pemesanan produk bisa dilakukan sekaligus dengan pemilihan produk yang diinginkan.

- 2) Sistem yang dibuat mempunyai tampilan yang sangat mudah untuk digunakan dan mampu berinteraksi dengan user.
- 3) Sistem yang dibuat sudah mampu dalam menampilkan proses pemesanan, penjualan dan proses pembayaran pemesanan dengan COD dan via transfer

B. Kekurangan Sistem

- 1) Aplikasi ini hanya memunculkan data dan transaksi yang berkaitan dengan data penjualan pada Altic Houseware.
- 2) Sistem yang dirancang belum mencakup pembayaran pemesanan produk dengan menggunakan kartu debit atau kartu kredit.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan selama membuat aplikasi ini tentang Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Produk Pecah Belah Dengan Metode FCFS Pada Altic Houseware Berbasis Android Dengan Menggunakan QR Code, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Penelitian ini berhasil mengembangkan fitur aplikasi berbasis Android yang memungkinkan pelanggan Altic Houseware membeli produk pecah belah secara mudah. Aplikasi ini menyediakan antarmuka yang user-friendly dan mendukung proses pembelian dengan lancar, menjadikan pengalaman berbelanja lebih praktis bagi pelanggan yang menggunakan perangkat Android.
2. Dengan aplikasi ini, perusahaan dapat menerima dan memproses pemesanan produk pecah belah secara efisien melalui perangkat Android. Sistem yang dirancang memungkinkan pemantauan dan pengelolaan pesanan secara real-time, sehingga perusahaan dapat meningkatkan efisiensi operasional dan memberikan respons yang cepat terhadap pesanan yang masuk.
3. Implementasi QR Code dan FCFS dalam Aplikasi Penjualan
Aplikasi ini mengimplementasikan teknologi QR Code dan metode First Come First Serve (FCFS) untuk mempercepat dan mempermudah proses transaksi. QR Code digunakan untuk validasi produk dan pesanan, sementara metode FCFS memastikan bahwa pesanan diproses berdasarkan urutan penerimaan, sehingga meminimalisir konflik dan meningkatkan kepuasan pelanggan dalam proses pembelian.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada Universitas Potensi Utama, Bapak Iwan Fitrianto Rahmad dan teman – teman penulis yang telah membantu menyelesaikan penelitian ini

REFERENSI

- [1] Aji, R. W., & Darusalam, U. (2022). Penerapan Metode First Come First Served Pada Sistem Informasi Layanan Reservasi Futsal Berbasis Website. *Jurnal Media Informatika Budidarma*, 6(1), 580. <https://doi.org/10.30865/mib.v6i1.3519>
- [2] Alfalah, F. N., Pranata, A., Winata, H., & Anwar, B. (2023). Implementasi Metode FCFS Pada Sistem Layanan Antrian Restoran Berbasis Mikrokontroler. *Jurnal Sistem Komputer Triguna Dharma (JURSIK TGD)*, 2(1), 24–33. <https://doi.org/10.53513/jursik.v2i1.6393>
- [3] Alfina, O., & Harahap, F. (2019). Pemodelan Uml Sistem Pendukung Keputusan Dalam Penentuan Kelas Siswa Siswa Tunagrahita 1. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 3(2), 143–150. <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol3No2.pp143-150>
- [4] Hafidh, A. Al, Prayitno, M. H., & Pamungkas, R. W. P. (2023). *Sistem Reservasi Injeksi Vitamin Menggunakan Metode First Come First Served Di Klinik Ani Dwi Astuti. II*(2).
- [5] Indardo, A., & Duha, Y. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Rental Mobil Berjaya Malindo Dengan Metode First Come First Served. *Jurnal Mahasiswa Aplikasi Teknologi Komputer Dan Informasi*, 5(2), 101–104.
- [6] Janiver, Janis, W., Mamahit, D. J., Sugiarso, B. A., & Rumagit, A. M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Online SistemPemesanan Jasa Tukang Bangunan BerbasisLokasi. *Jurnal Teknik Informatika*, 15(1), 1.
- [7] Novita, M. (2023). *MENUNJANG SISTEM LAYANAN*.
- [8] Perbawa, K. A., & Diana, D. (2022). Application of Linear Congruential Generator (LCG) Algorithm in Android Based Mathematics Education Game. *Jurnal Komputer, Informasi Dan Teknologi*, 2(1), 47–56. <https://doi.org/10.53697/jkomitek.v2i1.599>
- [9] Riyadi Purwanto, Linda Perdana Wanti, M.Kom, R. H. M., & Rostika Listyaningrum. (2022). Penerapan Metode First Come First Served (FCFS) Pada Sistem Informasi Layanan Perawatan dan Perbaikan Aset Kampus. *Infotekmesin*, 13(2), 322–328. <https://doi.org/10.35970/infotekmesin.v13i2.1548>
- [10] Sahaja, Y., Kharisma, A. P., & Afirianto, T. (2020). Pengembangan Aplikasi Manajemen Antrean Pesanan Menu Restoran dengan Memanfaatkan Teknologi Kode QR. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(3), 949–958. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/7097>
- [11] Senabudy, S., Arisandi, D., & Sutrisno, T. (2022). Perancangan Sistem Penunjang Keputusan Pencarian Jarak Terpendek Menuju Rumah Sakit Dan Puskesmas Dengan Metode Dijkstra. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi*, 10(1), 3–6. <https://doi.org/10.24912/jiksi.v10i1.17858>
- [12] Sumiah, A., & Hakim, R. R. (2020). Implementasi Metode Linear Congruential Generator Pada Game Puzzle Berbasis Android. *JEJARING : Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika*, 5(1), 1–10. <https://doi.org/10.25134/jejaring.v5i1.6748>
- [13] Suzana, A. M. (2021). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Pemesanan Tiket Bus Berbasis Android. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(3), 353–360. <https://doi.org/10.33365/jatika.v2i3.1235>
- [14] Utami, F. H. (2022). *Aplikasi Pelayanan Antrian Pasien Menggunakan Metode FCFS Menggunakan PHP dan MySQL*. 18(1), 153–160.

- [15] Wardani, W. (2022). Perancangan Aplikasi Sistem Penyewaan Penggunaan Lapangan Futsal Menggunakan Algoritma First Come First Served (FCFS) Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, 6(2), 859–867. <https://www.who.int/news-room/fact-sheets/detail/autism-spectrum-disorders>